



Spielfeld 3

KÖRPER ORTEN – Videoaufnahmen für eine Installation

Zum Thema „Dichte und Weite“ entstehen bewegte Videobilder aus Menschenkörpern für den Kunstraum. Die daraus entstehende Installation wird ev. live in Bewegung und Ton gespielt.

Idee und Regeln: Körper besetzen, durchweben, verdichten ein klar abgegrenztes Spielfeld. Bewegungsqualitäten, Bodenbeschaffenheit und Körperformen wirken im Wechsel aufeinander ein. Es geht um das Spiel mit visuellen Strukturen im und um den Körper, um die Dichte zwischen den Lebewesen und es könnte um das Zusammenwirken unter Einzellern, Ameisen und im Bienenstock gehen. Denn „wir sind ein lebendiges Netz und nicht isolierte Einzelteile“.

Mitwirkende: 15 BewegerInnen

Material: bequeme Alltagskleidung in unterschiedlichen Farbtönen

Ort: Spielort wird noch bekannt gegeben, Präsentation im Kunstraum

Daten: 2 Aktionstage Januar 2018